

第二部分 技术要求



名称	功能	功能模块	功能参数
一、软件	教学视频资源库	教学视频	<p>1. 应急处置全流程视频拍摄</p> <p>场景：腺鼠疫（县城、市区），肺鼠疫（县城、市区），败血型鼠疫（乡镇、县城、市区）</p> <p>交通方式：私家车、公共交通（公交、大巴等）</p> <p>处置程序：疑似疫情发现与报告（卫生院、疾控中心采取的措施）；现场疫情核实（由检验人员、流调人员、临床人员、司机等构成的小分队进行处置、报告及临时警戒区划定和警戒）；疫情判定和应急处置（涉及疫情报告和通报、应急反应、现场处置）；疫情终止反应（疫情终止响应条件和终止响应程序）；疫情处置总结（总结疫情处置的经验和教训）。</p> <p>共3类鼠疫7种场景，每种场景下均包含其中一种交通方式和所有处置程序</p> <p>2. 技术视频拍摄</p> <p>包括但不限于以下内容：</p> <p>（1）检验技术操作（核酸提取、药敏试验、二代测序技术、现场快速检测技术）</p> <p>（2）动物标本采集（旱獭血液采集、牧羊犬血液采集、黄鼠血液采集）</p> <p>（3）动物解剖（黄鼠解剖）</p> <p>（4）动物标本制作（旱獭生态标本、小鼠生态标本）</p> <p>（5）鼠疫监测（黄鼠样方法、黄鼠弓形夹法、蜱螨样本采集、黄鼠巢蚤调查）</p> <p>3. 配音要求</p> <p>专业配音：旁白等需要专业配音员进行配音</p> <p>4. 视频技术规格</p> <p>分辨率：视频分辨率不低于 2k。</p> <p>帧率：视频帧率不低于 30fps。</p>



		<p>5. 视频后期处理</p> <p>视频剪辑：对拍摄的视频进行专业的剪辑处理。</p> <p>字幕加工：为视频添加必要的字幕。</p> <p>视频处理：进行必要的视频处理以提升画质和观感。</p> <p>调色：对视频进行色彩校正和调整，确保视频色彩的真实性和专业性。</p> <p>6. 关键物品与场景建模</p> <p>扫描建模：道具的扫描建模、为 VR 实训模块提供资源基础。</p> <p>7. 拍摄准备与方案讨论</p> <p>前期调研：进行方案讨论调研，选择拍摄区域及现场拍摄。</p> <p>现场拍摄：邀请鼠防业内专家进行现场拍摄指导，邀请基层人员参演</p> <p>物资准备：准备拍摄所需的物资、车辆及后勤保障等。</p> <p>费用承担：前期调研、现场拍摄专家指导及基层参演人员劳务、拍摄所需道具物资、车辆及后勤保障等费用由中标公司承担。</p> <p>8. 视频系统整合</p> <p>导入软件系统：将拍摄的视频导入软件系统，并支持片段选择播放。</p> <p>播放控件实现：在系统中实现基础的播放控件，方便用户操作。</p> <p>视频学习考试：每个视频后有考试模块，参训者可在观看视频后可针对视频知识点进行考试</p> <p>9. 视频要求</p> <p>视频拍摄时长根据项目实际实施情况而定；拍摄视频质量由甲方代表审核，审核不通过者需重拍并剪辑，直至通过，重拍所有费用由中标公司承担。</p>
▲ VR 虚拟仿真实训课程(核	基础操作	<p>1. 用户移动</p> <p>自由移动：用户可以通过控制器或鼠标键盘，体验不同的实训环境。</p> <p>支持通过手柄、触摸板等设备实现平滑移动和瞬间传送，满足不同用户的舒适度需求。</p>





多样化场景：提供多种类型的场景，涵盖不同的训练和学习需求。例如：感染区、隔离区、消毒区、实验室、办公室等。

每个场景应具备独特的设计和布局，满足特定训练任务的需求。

环境光照与效果：场景中应设置真实的光照效果，包括自然光源和人工光源，营造不同时间段和环境的氛围。

使用 PBR（物理基渲染）技术实现逼真的材质效果和反射效果，增强沉浸感。

2. ★ 场景交互与导航

用户的所有操作可与模拟人进行交互，操作细节可由用户自主操作，使用户身临其境，不可以是简单的固定播放（如：消毒液配置，可选择相应体积的液体和药物配置；测定血压，血压计放置和血压显示；样本接收，显示样本详情，同时可签字确认；淋巴液采集，消毒、生理盐水吸取、扎入淋巴结、吸取淋巴液、存放均有相应操作。上述内容仅为举例，处置过程的所有步骤都要做到可操作，与实际操作相同），同时所有的仪器设备等均可进行操作。

3. 自由探索

用户可以自由地在场景中移动和探索，通过控制器或手势进行导航。

场景中设置多个传送点，用户可以快速传送到不同区域，避免长时间移动。

角色：虚拟角色互动，场景中配置多种虚拟角色（如疾控人员、医护人员、卫生健康和疾控行政人员、公安人员、患者、密切接触者、群众等），赋予他们逼真的动作、表情和语音交互能力。

★AI 数字人

利用语音识别（ASR）和自然语言处理（NLP）技术，AI 数字人可以自动将谈话内容转换为文本，并智能提取关键信息。使用户可以与虚拟角色进行自由的对话和互动，模拟真实的工作环境和沟通场景。虚拟角色需要根据用户的任意语音输入，进行合适的回答。并且不能是内置的固定几条回答，基于 AI 大模型的自由沟通能力。

要求本地部署能力，即在非联网状态下进行运行







		注：虚拟实训依据教学视频中拍摄的技术视频进行开发建设。
	题库	题库更新升级 将题库更新拓展至 2000 道，包括单选、多选、判断、题干。
	统计分析	功能升级 1. 理论学习、技能学习、VR 实训模块可查看相关数据统计及分析 2. 统计分析包括但不限于单人成绩变化分析、单题成绩统计分析、所有学员整体成绩变化及分析
二、硬件设备	虚拟现实设备 (VR 设备)	15 台 1、处理器:芯片参照不低于骁龙 XR2, 主频>2.84 GHz。 2、存储:提供存储配置>12 GB RAM + 256 GB 存储。 3、连接:支持 Wi-Fi 6(802.11 a/b/g/n/ac/ax)和 2X2 MIMO 双频(2.4GHz/5GHz),同时兼容蓝牙 5.1。 4、显示:配备两块 2.56 英寸屏幕,总分辨率>4320 x2160,像素密度>1200 PPI,支持 72Hz 和 90Hz 刷新率。 5、光学:采用 Pancake 光学透镜,提供>105° 的视场角和 20.6PPD 的像素密度,瞳距可在 62mm 至 72mm 之间进行无级电动调节。 6、空间定位:搭载自研的 6DoF 空间定位方案,实现精准的空间追踪。 7、音频:配备双立体声扬声器和双麦克风,提供高质量的音频体验。 8、电池及充电:内置 5300 mAh 大容量电池,支持 20W 快充,兼容 QC 3.0 和 PD 3.0 快速充电标准,手柄使用 2 节 5 号电池供电
	虚拟现实支持设备 (PC)	15 台 CPU: 性能不低于 i7 12 代; 显卡: 性能不低于 RTX3050; 主板: 性能不低于 B560M; 硬盘: ≥500G 固态硬盘; 内存: ≥16GDDR4; 显示屏: 27 英寸, 分辨率不低于 1920*1080, 与主机配套
	口袋相机	3 台 4K 高清, 1000 万及以上像素, 超广角镜头, 数码变焦, 防抖可旋转, 每台配备 512G 储存卡≥1 张, 每台备用电池≥1 块。现场工作和疫情应急处置视频的采集拍摄, 供后续 VR 系统升级更新。
	相机	1 台 1、传感器: 全画幅 CMOS 传感器, 有效像素≥3300 万。 2、对焦系统: 自动对焦, 支持实时眼部对焦(人、动物、鸟类), 以及触摸对焦功能。





- 10、箱体缝隙 $\leq 0.1\text{mm}$ ，箱体材质压铸铝，整屏平整度 $\leq 0.2\text{mm}$ 。
- 11、发光点中心偏距差 $\leq 3\%$ 。
- 12、LED 显示屏正常使用达到热平衡后，屏体结构金属部分温升不超过 45K，绝缘材料温升不超过 70K。
- 13、峰值功耗 $\leq 600\text{W}/\text{m}^2$ ，平均功耗 $\leq 200/\text{m}^2$ 。
- 14、支持 7×24 小时无间断工作。
- 15、辐射骚扰、电源端子骚扰电压符合国标限值要求。
- 16、LED 具备产品防蓝光护眼模式，并通过光生物安全检测，应属无危害类。
- 17、平均使用寿命 $\geq 100000\text{hrs}$ 。
- 18、MTBF 平均失效间隔时间 $\geq 100000\text{hrs}$ 。
- 19、箱体抗压，屏体响应极速、不拖尾。
- 20、LED 发光模块面色一致，哑光。
- 21、LED 采用静音设计，自然散热，屏体具备防潮防湿能力。
- 22、LED 显示屏具有防静电，抗震动，放电磁干扰，防雷击等功能，具有电源过压, 过流, 断电保护，具有实时监控温度，故障报警功能。
- 23、具备拼缝微调节机构，支持上下左右前后微调，提高拼接精度。
- 24、支持运行稳定，不受电子端子传导干扰，不受射频电磁场辐射干扰，不受射频场感应传导干扰。

LED 控制器：

- 1、支持常见的视频接口。
- 2、★支持运行投屏软件，可实现 20 组 VR 视频的实时分屏显示和独立显示。
- 3、支持快捷配屏和高级配屏功能。
- 4、支持 HDMI、DVI 输入分辨率自定义调节。
- 5、视频输出最大带载 ≥ 650 万像素。





	系统		
三、实训室建设	桌椅		1、演讲台 1 张。 2、电脑及 VR 设备放置桌：支持 20 台电脑及 20 台 VR 设备的放置，放置后保证 20 名操作人员之间互不影响；方便布线。 3、椅子：22 把，与放置桌配套，符合人体工学结构。 4、展厅沙发椅：30 把，带可折叠写字板会议椅。
	环境改造 (装修文创)	1 项	100-150 平米实训室的整体装修及文创。 1、甲方预留三间房间作为实训室，已完成房间内硬装。 2、装修涉及墙面的装饰、桌椅摆放、线路改造、墙体的贯通与隔断等。 3、乙方需在建设前期设计效果图，甲方科室审核通过后进行改造。
四、一期对接与优化升级			1. ●甲方提供一期建设的全部有完整注释、说明且具有可读性源代码，业务流程分析，系统和数据库设计书，使用说明书等完整文档。乙方需与一期接口进行对接,包括 AI 数字人、视频增加并导入、题库增加并导入、VR 实训模块内容增加、硬件设备布置等方面。 2. ●按甲方要求，对一期功能模块、业务内容中的缺陷进行升级优化。 3. ●对一期拍摄的场景不恰当、季节不合适的视频进行升级拍摄，如：旱獭捕获、旱獭标本制作、旱獭解剖、五米夹线法调查夜行鼠密度、地面观察法调查旱獭密度等。
五、系统运维服务			1. 项目完成建设试运行一个月后邀请相关专家进行初、终两次验收，专家劳务费由中标公司承担。 2. 提供技术支持和维护服务，确保虚拟仿真课程的稳定运行和故障排除。故障排除须在 24 小时内响应。在运维期内，对系统每半年进行一次常规的更新和升级。 3. 每季度进行一次安全漏洞的整改。 4. 根据甲方需求，在运维期内免费对视频及实训课程内容进行优化。 5. ●包括但不限于大屏展示系统、服务器、PC、VR、桌椅、其他小型设备的后期维护。硬件类质保自验收通过之日起不少于 2 年，提供免费运维服务自验收通过之日起不少于 3 年。

		<p>6. ●建设要求：所有因本项目而开发的软件、标准、规范等成果归甲方所有，其知识产权归甲方独享。乙方应向甲方提供全部源代码、需求说明书、业务流程分析、系统和数据库设计书、使用说明书等完整文档的电子版，同时在甲方专利权及成果产出申报过程中，乙方需无条件配合提供相关申报资料及佐证。各类文档必须符合国家软件工程相关标准规范，源代码必须有完整的注释，说明具有可读性。本项目建设过程中产生的所有数据（包括视频、题库、文本、方案）归甲方所有，乙方不得留存、外泄。</p>
--	--	--

